

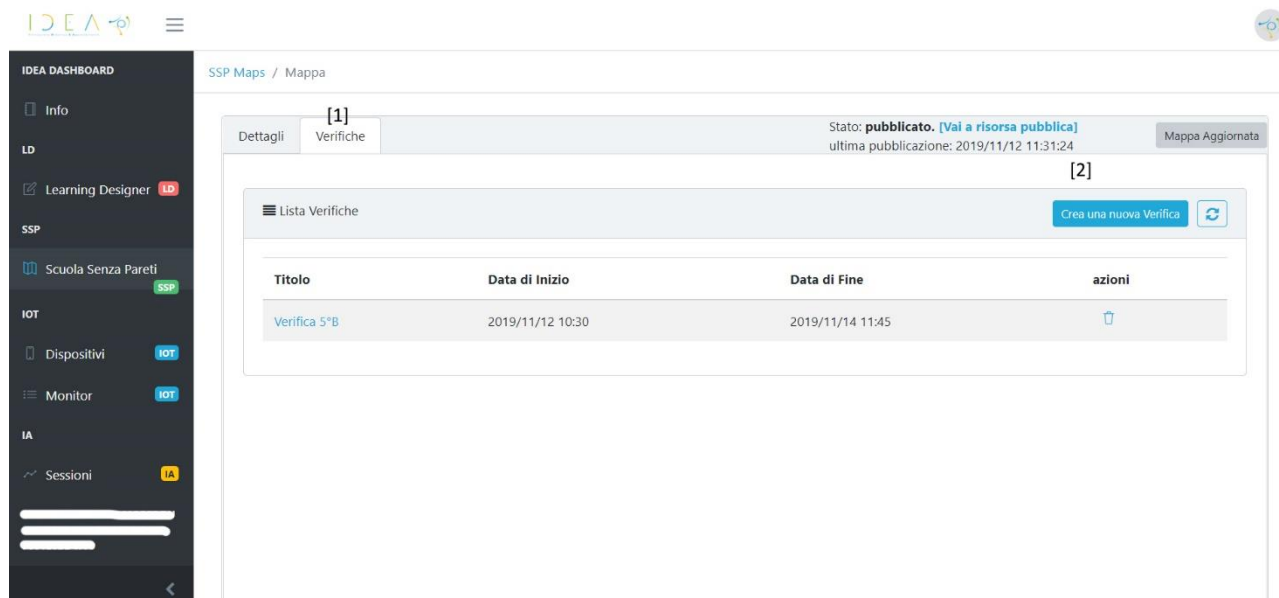
Note Piattaforma IdeaB3

Scuola Senza Pareti

- Creazione di verifiche
- App desktop per la creazione di mappe e possibilità di importarle nella piattaforma

Verifiche SSP

È ora possibile creare, per ogni mappa, una verifica. Nella pagina di gestione della singola mappa è stato aggiunto un tab “Verifiche” [1] che dà la possibilità di crearle e gestirle. Il docente, dopo aver creato la mappa potrà creare la verifica solo se ha reso questa mappa pubblica [2]. Per la creazione della verifica è necessario inserire almeno il titolo, mentre le date di inizio e di fine vengono utilizzate soprattutto per rendere accessibile la verifica agli alunni. Una volta creata, la verifica avrà gli scenari della risorsa pubblica alla quale fa riferimento.



The screenshot displays the IDEA DASHBOARD interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: Info, LD, Learning Designer (LD), SSP, Scuola Senza Pareti (SSP), IOT, Dispositivi (IOT), Monitor (IOT), IA, and Sessioni (IA). The main content area is titled 'SSP Maps / Mappa'. At the top, there are tabs for 'Dettagli' and 'Verifiche' [1]. The status is 'Stato: pubblicato. [Vai a risorsa pubblica]' with the last update 'ultima pubblicazione: 2019/11/12 11:31:24' and a 'Mappa Aggiornata' button. Below this is a 'Lista Verifiche' section [2] with a 'Crea una nuova Verifica' button and a refresh icon. A table lists the verification details:

Titolo	Data di Inizio	Data di Fine	azioni
Verifica 5°B	2019/11/12 10:30	2019/11/14 11:45	

Nella pagina della singola verifica si ha un riepilogo con tutte le informazioni che potrebbero servire e la possibilità di modificare titolo, date e orari di inizio e fine [1]. Per poter dare la possibilità agli alunni di rispondere alla verifica il docente dovrà poi scaricare il QR code [2] e mandarlo agli alunni. Dall'applicazione mobile, l'alunno potrà scannerizzare il codice mediante lo stesso procedimento di caricamento di una mappa. Per ogni sessione, ovvero per ogni accesso alla verifica, lo studente avrà una sola possibilità di risposta per ogni scenario [3] e verrà salvata solo la prima risposta data. Il docente potrà avere un riepilogo delle risposte nella sezione delle verifiche della piattaforma [4], con l'ID del device dello studente [5] seguito da tutte le risposte date e la percentuale di risposte giuste.

The screenshot shows the IDEA Dashboard interface. On the left is a navigation menu with categories like Info, LD, SSP, IOT, IA, and Sessions. The main content area displays verification details for 'Verifica 5°B'. It includes a map ID, a public resource ID, and a 'Download QR Code' button. The verification schedule is set for 12/11/2019 from 10:30 to 14/11/2019 at 11:45. A note states: 'Lo studente avrà una sola possibilità di risposta per ciascuno scenario. [3]'. Below this is a table of student responses.

ID Studente	Scenario 1	Scenario 2	Risposte Esatte (%)
bc28a0 [5]	risp 1	risposta 1	50%
d7f8bc		risposta 2	0%

The screenshot shows the home screen of the mobile application. It features the IDEA logo at the top, followed by three menu items: 'Scuola senza Pareti', 'Pensiero computazionale', and 'Interdisciplinarietà'. At the bottom, the student's device ID is displayed: 'ID: bc28a0ca-d71b-4dc1-8a59-6fa4903e3ce0', with the ID itself highlighted in red.

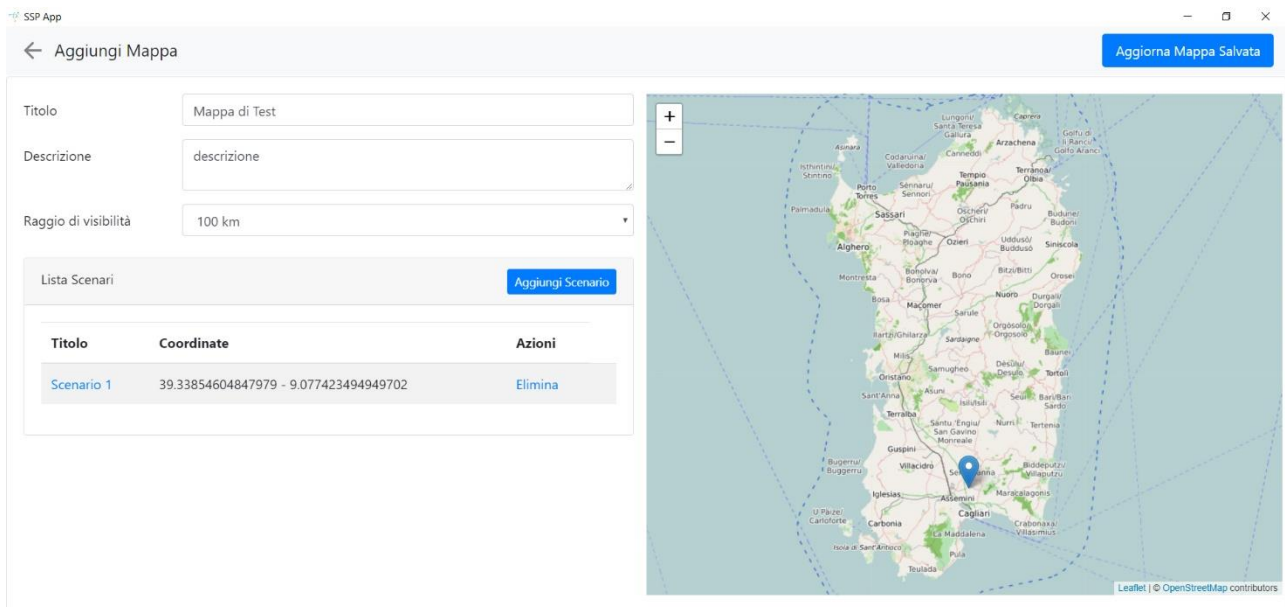
The screenshot shows a dialog box from the mobile application. It has a blue header with a hamburger menu icon and the text 'Scenario 1'. The main content area contains the message 'Hai già risposto a questo scenario!' in large, bold black text. At the bottom center is a blue button with the text 'Ok'.

Nella home dell'applicazione mobile è presente l'ID del device dello studente. Questo è lo stesso che compare nel riepilogo delle risposte della verifica.

SSP App

Per dare la possibilità agli alunni di creare delle mappe SSP senza essere registrati e loggati nella piattaforma, è stata creata un'applicazione desktop apposita.

L'applicazione deve essere installata nel proprio pc, con sistema operativo Windows o macOS.



Una volta creata e salvata la mappa, l'utente potrà esportarla. L'esportazione crea un file .json. Questo file può essere importato dal docente nella piattaforma ([1] e [2]). Dopo aver cliccato su "Carica Mappa", il docente potrà controllare e modificare la risorsa come una normale mappa.

