

# Guida di installazione della Applicazione Idea Mobile v.1.0.8

## Indice generale

Introduzione.....	1
Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.8.....	2
Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.7.....	3
Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.5.....	4
Istruzioni di installazione per la piattaforma Android.....	6
Istruzioni di installazione per la piattaforma iOS.....	8

## Introduzione

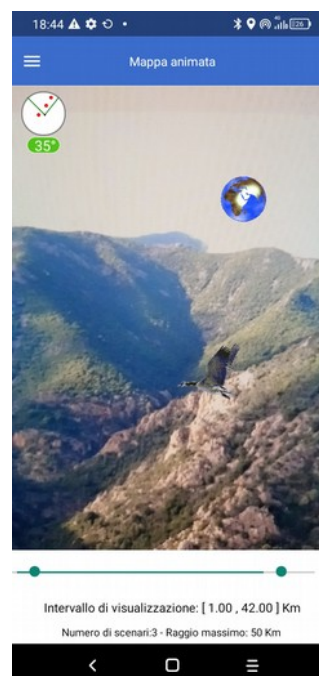
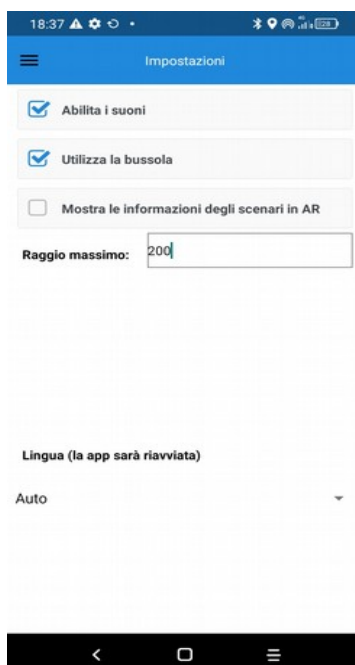
La presente guida illustra la procedura di installazione e le novità principali introdotte dalla nuova applicazione **Idea Mobile v.1.0.8** (rispetto alle precedenti **v.1.0.7**, **v.1.0.5** e **v.1.0.3**) per piattaforme *Android* e *iOS*.

# Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.8

Nella versione 1.0.8, rispetto a quelle precedenti, sono state aggiunte le seguenti funzionalità:

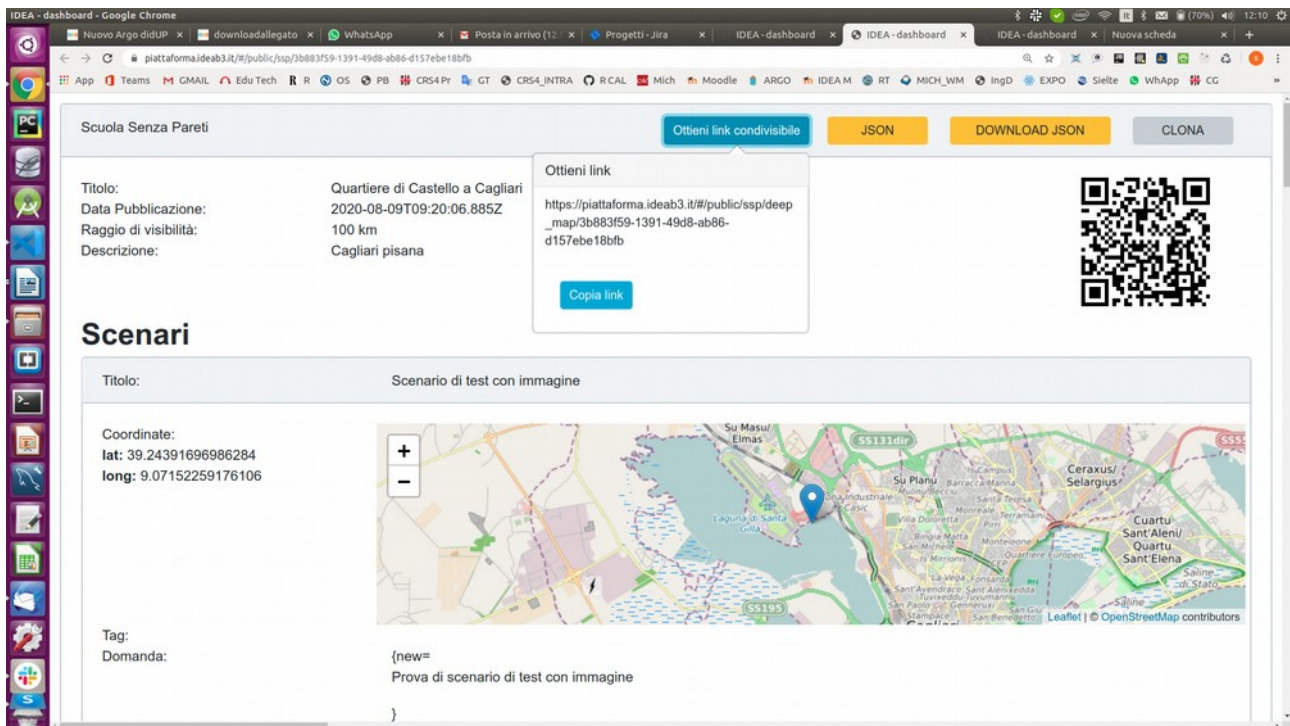
- Nuovo supporto nell'uso della bussola digitale per i dispositivi Android dotati di magnetometro, anche se sprovvisti di giroscopio
- Supporto delle immagini trasparenti e delle gif animate in Realtà aumentata (AR). L'aggiunta delle immagini trasparenti e/o animate (in formato .png o .gif) va effettuata in fase di creazione degli scenari sulla piattaforma, seguendo lo stesso procedimento adottato per le immagini standard.
- Possibilità di personalizzazione del raggio massimo di visualizzazione degli scenari dalle impostazioni della applicazione. In questo modo è possibile mostrare in realtà aumentata anche scenari che si trovino ad una distanza arbitrariamente elevata rispetto alla posizione attuale dell'osservatore
- Possibilità di impostare un intervallo di visualizzazione personalizzato in modalità AR per poter filtrare i soli scenari presenti nell'intervallo di distanza di interesse. In questo modo è possibile, ad esempio, mostrare in AR i soli scenari che si trovino ad una distanza tra i 10Km e i 20Km rispetto alla posizione corrente dell'osservatore.
- Possibilità di nascondere le informazioni testuali in AR (dalle impostazioni dell'applicazione) per consentire una esperienza più immersiva in AR
- Apertura degli eventuali link presenti nella domanda degli scenari sul browser nativo di sistema. In questo modo è possibile, prima di rispondere al quesito di un scenario, aprire il link sul proprio browser per eventuali letture e approfondimenti

La presente versione ha risolto inoltre un bug che comportava un errato orientamento degli scenari in modalità AR



# Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.7

Nella versione 1.0.7 è stata inserita la possibilità di caricare una nuova mappa (o una nuova verifica) a partire da una url pubblica generabile dalla piattaforma web di Idea, come mostrato nella figura seguente:



Dalla pagina di pubblicazione della mappa (o dalla pagina dei dettagli della verifica) è sufficiente cliccare sul pulsante **“Ottieni link condivisibile”** e quindi copiare il link che verrà mostrato al di sotto (cliccando sul pulsante **“Copia link”**). A questo punto, tale link potrà essere condiviso (ad esempio via mail o via whatsapp) e, se selezionato su un dispositivo mobile in cui sia stata precedentemente installata l’applicazione *Idea mobile v.1.0.7*, l’applicazione si aprirà e caricherà in automatico la mappa (o la verifica) corrispondente. Se l’applicazione dovesse risultare già aperta, la mappa (o verifica) correntemente caricata sul dispositivo verrà automaticamente rimpiazzata con quella nuova.

Altre modifiche minori apportate riguardano dei miglioramenti estetici all’applicazione mobile funzionali a una più piacevole e agevole fruizione delle mappe e degli scenari.

## Funzionalità inserite a partire dalla versione 1.0.5

Rispetto alla versione v.1.0.3, la versione v.1.0.5 della applicazione introduce le seguenti funzionalità:

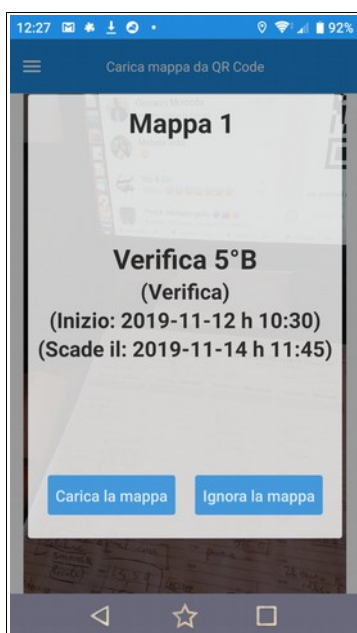
### 1) Schermata principale della applicazione:



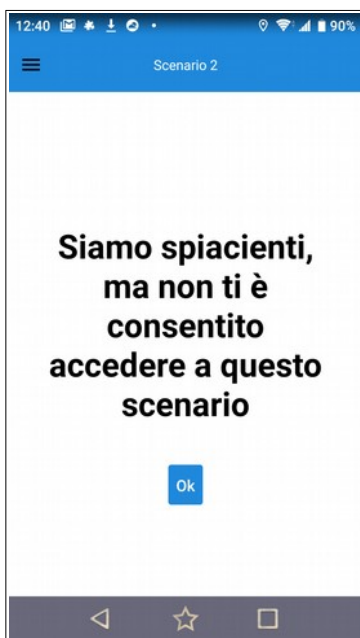
- Al di sotto dell'elenco delle tre tematiche, appare il **codice identificativo** dell'utilizzatore della applicazione. Tale codice serve per consentire al docente di **identificare univocamente lo studente** nel momento in cui dovesse rispondere a dei quesiti relativi a delle verifiche per lui predisposte (si veda il punto numero 2)
- Si tenga presente che, nel caso lo studente reinstalli la applicazione, tale codice verrà rigenerato automaticamente e quindi, in generale, risulterà diverso dal precedente.

### 2) Scuola senza Pareti (SSP):

- **Supporto per le verifiche:** lo studente, mediante lo stesso meccanismo di scansione del QR Code impiegato per il caricamento delle mappe, avrà modo di caricare una mappa corrispondente ad una verifica assegnata dal docente come nella figura seguente:



- Nella schermata apparirà, oltre al nome della mappa da caricare, anche il **titolo della verifica** insieme alla **data e orario di inizio e di fine**.
- Lo studente sarà in grado di caricare una verifica anche al di fuori dell'intervallo di tempo consentito. Tuttavia, in quest'ultimo caso, nel caso lo studente provi a rispondere alla domanda di un qualsiasi scenario, la applicazione non gli consentirà l'accesso e gli mostrerà l'avviso riportato nella figura seguente



- Il messaggio della figura a lato apparirà anche nel caso lo studente provi a rispondere una seconda volta al quesito di uno stesso scenario
- Nel caso lo studente abbia desiderio di ripetere la verifica daccapo (in modo da poter rispondere nuovamente alle domande di tutti gli scenari della mappa) è sufficiente che riscansioni il QR Code della verifica. Tuttavia, si tenga conto che, per quanto riguarda la fase di valutazione, la piattaforma IDEA del docente che ha somministrato la verifica terrà conto comunque della prima risposta fornita per ciascuno scenario (a prescindere dal fatto che lo studente abbia ricaricato la verifica una seconda volta tramite il QR Code).

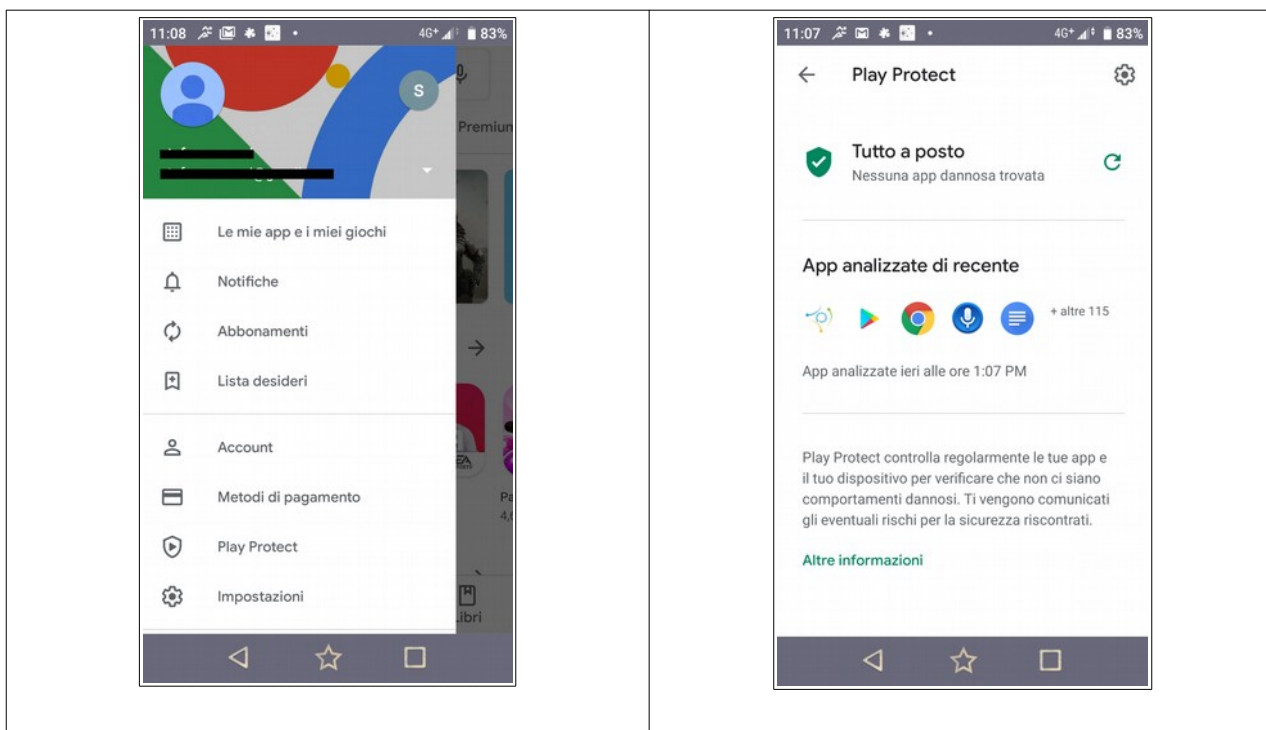
## Istruzioni di installazione per la piattaforma Android

1) Scaricare l'applicazione dal seguente link, o scansionare il codice QR sotto riportato col proprio tablet o cellulare Android; quindi procedere con la installazione.



2) Nel caso la procedura di installazione fallisca con il messaggio “App non installata”, procedere come descritto di seguito:

- Aprire la App “Play Store” e, dal menu principale, selezionare la voce “**Play Protect**”



- Selezionare l’ingranaggio in alto a destra per aprire le impostazioni del *Play Protect* e **disattivare la opzione “Cerca minacce alla sicurezza”**:



- Ripetere la procedura di installazione di cui al punto 1). E' sempre possibile ripristinare le impostazioni originarie del *Play Protect* una volta ultimata l'installazione dell'applicazione.

# Istruzioni di installazione per la piattaforma iOS

1. Se non già effettuato precedentemente, installare sul proprio dispositivo iOS, tramite l'**Apple Store**, la applicazione "**Expo Client**", reperibile all'indirizzo <https://apps.apple.com/it/app/expo-client/id982107779>
2. Aprire l'applicazione *Expo Client*, selezionare il tab "**Profile**". Nel caso ci si risulti già loggati, è necessario sloggarsi cliccando sul pulsante "**Options**" in alto a destra e quindi selezionare la voce *SignOut*
3. Autenticarsi (premendo sul pulsante "**Sign in to your account**" inserendo le seguenti credenziali:

username:**ideab3**

password:**Idea!**

- 3) Sotto la voce "**Published Projects**" selezionare l'applicazione "**Idea Linea B3 v.1.0.8**"

